

# Medien.Machen.Teilhabe – Ein Medienprojekt zur selbstbestimmten Teilhabe

Projektidee: Projektwoche (5 Tage) zum Thema: Medien und Kreativität

TN: 5 – 12 Teilnehmende

Kennenlernen

Funktionsweise  
Ausprobieren

Selbstreflexion

Selbst malen

Alles im Trickfilm  
Vereinen

Zielgruppe: 5./6./7. Klasse  
Zeiten: ca. 7:45 – 14:10 Uhr

TAG 1	TAG 2	TAG 3	TAG 4	TAG 5
	Was haben wir gestern gemacht? Was machen wir heute?	Was haben wir gestern gemacht? Was machen wir heute?	Was haben wir gestern gemacht? Was machen wir heute?	Was haben wir gestern gemacht? Was machen wir heute?
Vorstellungsrunde anhand von Aquarellbildern	Medienkarten Medien-nutzungsverhalten	Kreativitätstechnik Die Geschichte mit dem Ball	Kreativitätstechnik Turbaumethode	Kreativitätstechnik Phantasiereise
Kreativitätstechnik Brainstorming	Wunderscheibe/ Zwirbelkino Basteln	Kreativitätstechnik Semantische Intuition	Kreativitätstechnik Flip Flop Technik Umkehrtechnik	Reihenfolge und Ablauf für den Trickfilm festlegen
Trickfilmsequenzen anschauen mit Filmgespräch	Kreativitätstechnik Mindmapping, Förderung / Hemmung von Kreativität	Fotos / Selfies zur eigenen Lebensrealität	Aquarellkarten am Tablet nachmalen	Trickfilm gestalten mit gemalter Szenerie
Wie funktioniert ein Trickfilm?	Chat-Regeln aufstellen, Urheberrecht Mit sicherem Gruppenchat chatten	Dazu Text vorlesen / einsprechen / Comic-Layout	Straßenkarten gestalten analog	Musik zum Trickfilm auswählen
APP Quiver	APPs Toca Tailor, Fairy Tales	APP BLOOM HD	APP Malduell	Wochenrückblick / Feedback
Feedback	Feedback	Feedback	Feedback	Abschlusspräsentation

Die Inhalte können sowohl an die schulinternen Zeiten als auch an andere Klassenstufen angepasst werden.

Auch auf bestimmte Themenwünsche kann individuell eingegangen werden.

Die Projektwoche kann in Auszügen gebucht werden, das heißt, nach dem Baukastenprinzip können einzelne Tage und Workshops flexibel zusammengestellt werden.